

PROPOZÍCIE

„KOSTUROV VÝTVARNÝ POLTÁR 2023“

XII. ročníka výtvarnej súťaže
tvorivosti detí a mládeže

OKTÓBER 2023

PROPOZÍCIE XII. ročníka výtvarnej súťaže tvorivosti detí a mládeže
pod názvom: „KOSTUROV VÝTVARNÝ POLTÁR 2023“

Vyhlasovateľ a organizátor súťaže

Mesto Poltár a komisia pre školstvo, Železničná 489/1, 98701 Poltár

Cieľ výtvarnej súťaže

Hlavným cieľom je zvýšiť záujem detí a žiakov o výtvarné umenie v jeho rôznorodosti na základe odkazu významnej osobnosti pedagóga Jána Kostura, ktorý pôsobil na strednej všeobecno-vzdelávacej škole a gymnáziu v Poltári a býval od roku 1958.

Kategórie výtvarnej súťaže

1. Kategória- materské školy
2. Kategória - základné školy - 1 stupeň
3. Kategória- základné školy - 2 stupeň
4. Kategória- základné umelecké školy (do 15 rokov)

Termín konania výtvarnej súťaže

Výtvarná súťaž sa vyhlasuje v školskom roku 2023/2024. Dátum vyhlásenia výtvarnej súťaže je 26.10.2023, dátum uzávierky je 27.11.2023.

Do výtvarnej súťaže budú zaradené všetky výtvarné práce doručené do dátumu uzávierky na adresu :
„Kosturov výtvarný Poltár, Mesto Poltár, Železničná 489/1, 987 01 Poltár, alebo do kancelárie Mgr. Michaela Romanovová

Vyhodnotenie výtvarných prác sa uskutoční 12.12.2023

Pravidlá výtvarnej súťaže

1. Do súťaže budú zaradené tie výtvarné práce, ktoré sú výtvarným vyjadrením témy súťaže Kosturov výtvarný Poltár – súťaž vo výtvarnej tvorbe.
2. Téma pre školský rok 2023/2024 je **ZÁTIŠIE**. (náhodné alebo štylizované zoskupenie predmetov dennej potreby alebo nehybných vecí, ktoré tvoria prevažne hlavnú tému obrazu. Môžu to byť aj živé a neživé veci). Motív výtvarnej práce musí byť v súlade s vyhlásenou témou výtvarnej súťaže.
3. Formát prác: A4, maximálne A3
4. Autorom práce je jednotlivec (dieťa, žiak)
5. Technika: kombinovaná (kresba, maľba, ..)

6. Ku každej výtvarnej práci musí byť vyplnená tabuľka s údajmi, ktorú je potrebné 1x nalepiť na zadnú stranu výtvarnej práce (kategória, názov práce, meno autora, vek autora, adresa školy, meno pedagóga) a 1x priložiť ku práci.
7. Súťažné práce musia spĺňať technické podmienky uvedené vyššie (formát, technika a musia byť zaslané v termíne **do 27.novembra 2023** na adresu organizátora súťaže.
8. Práce prosím nerolujte a neprehýbajte.
9. Každá škola zašle max. 15 prác za školu
10. Práce doručené po termíne uzávierky nebudú do súťaže zaradené.
11. Fixovanie práce:
 - Výtvarné práce vytvorené farebnými pastelkami sa nefixujú.
 - Výtvarné práce, na ktoré bol použitý stierateľný výtvarný materiál: suchý pastel, ceruza, rudka, uhlik, resp. prašné výtvarné médiá je potrebné zafixovať fixatívom.
 - Na zafixovanie práce možno použiť i bežný lak na vlasy, ktorý možno rozprášiť na ležato položený výkres zo vzdialenosti 15-30 cm. Treba počkať kým vrstva laku zaschne a jemne prejsť prstom po časti práce, či sa kresba rozmazáva alebo nie. Ak áno, fixovanie sa zopakuje. Nikdy prácu nefixujte z nízkej alebo tesnej vzdialenosti od výkresu, lebo sa zničí, zleje, prípadne ostanú fľaky po fixovaní.
 - Za fixovanie výtvarnej práce sa nepovažuje uloženie práce do obalu, ten dielo s prašnou technikou ešte viac znehodnotí a rozmaze.

Hodnotenie súťažných výtvarných prác

1. Hodnotiacu komisiu na hodnotenie súťažných výtvarných prác zostavuje vyhlasovateľ výtvarnej súťaže.
2. Členovia hodnotiacej komisie samostatne hodnotia súťažné výtvarné práce. Každý člen hodnotiacej komisie navrhne šesť najlepších prác z každej kategórie. Členovia hodnotiacej komisie budú súťažné výtvarné práce hodnotiť z aspektu splnenia kritérií vyhlásenej témy ako aj z aspektu jej výtvarného stvárnenia.
3. Výsledkom finálneho hodnotenia je schválenie najlepších súťažných výtvarných prác v každej kategórii.
4. Najlepšie súťažné výtvarné práce budú umiestnené na výstave v miestnosti Jána Kostura s popisom- výherné práce.
5. Poradie víťazných prác bude predložené školám v termíne do 06.12.2023.
6. V každej kategórii budú ocenené najlepšie 3 práce, príp. aj cena poroty

7. Odovzdávanie cien prebehne osobne v Kultúrnom dome v Poltári, v miestnosti Jána Kostura
dňa 12.12.2023 o 13:00hod.